Работа с датами и временем. Функции с переменным количеством параметров. Битовые поля.

Конечно, вот 20 вопросов для теста по теме "Работа с датами и временем, функции с переменным количеством параметров, битовые поля":

Какое стандартное заголовочное имя в C/C++ используется для работы с датой и временем?

a) datetime.h

b\*) time.h

c) date.h

d) clock.h

Какое стандартное структуры данных используется для представления даты и времени в C/C++?

a) Date

b) Calendar

c\*) struct tm

d) TimeStamp

Как получить текущее время в C/C++?

a) getCurrentTime()

b) time.now()

c\*) time(NULL)

d) getTimeStamp()

Каким образом можно отформатировать дату и время в строку в C/C++?

a) formatDateTime(dateTime)

b\*) strftime(buffer, sizeof(buffer), "%Y-%m-%d %H:%M:%S", &timeInfo)

c) toString(dateTime)

d) formatDate(dateTime)

Как получить день недели для заданной даты в C/C++?

a) getWeekday(dateTime)

b) weekday(dateTime)

c\*) timeInfo.tm\_wday

d) dayOfWeek(dateTime)

Каким образом можно добавить определенное количество секунд к дате и времени в C/C++?

a) addSeconds(dateTime, seconds)

b) dateTime + seconds

c\*) mktime(&timeInfo)

d) increaseDateTime(dateTime, seconds)

Как объявить функцию с переменным количеством параметров в C/C++?

a) void myFunction(args...)

b) myFunction(args...)

c\*) void myFunction(...)

d) myFunction(...)

Как передать переменное количество аргументов в функцию в C/C++?

a) передать их в виде массива

b\*) использовать многоточечный аргумент "..."

c) использовать параметр "args"

d) передать их через указатель на структуру

Как получить аргументы с переменным количеством параметров внутри функции в C/C++?

a) использовать макросы VAR\_ARGS

b) преобразовать их в строку

c\*) использовать функции va\_start и va\_arg

d) передать их как структуру

Каким образом можно создать битовое поле в C/C++?

a) с помощью ключевого слова "bitfield"

b) использовать структуру и битовые операции

c\*) объявить структуру с битовыми полями

d) использовать ключевое слово "bit"

Какой тип данных используется для определения битового поля в C/C++?

a) int

b\*) unsigned int

c) char

d) float

Сколько битов выделяется под битовое поле типа unsigned int в следующем объявлении: unsigned int flag : 4;?

a) 1 бит

b) 2 бита

c\*) 4 бита

d) 8 битов

Каким образом можно установить значение битового поля в C/C++?

a) использовать функцию setBitfield()

b) присвоить значение с помощью оператора "="

c\*) использовать операторы битовых масок и сдвигов

d) вызвать функцию set()

Как объявить битовое поле с помощью структуры в C/C++?

a\*) struct BitFieldStruct { unsigned int flag1 : 1; unsigned int flag2 : 2; };

b) bitfield struct BitFieldStruct { flag1:1; flag2:2; };

c) struct BitFieldStruct { bit flag1 : 1; bit flag2 : 2; };

d) struct BitFieldStruct { bitfield flag1 : 1; bitfield flag2 : 2; };